

# ASUINYMPÄRISTÖMME SUUNNITTELU

Osallistujien määrä: 7

**PELIN ALKU:** Aseta kaupungin suunnitelma pöydän keskelle. Roolien kuvaukset ja niiden ehdotuskortit laitetaan pöydälle tekstipuoli alaspäin, lähelle kaupungin suunnitelmaa. Osallistajat ottavat roolikortit vasta silloin kun ohjaaja antaa siihen luvan. Huom. Kaupunkisuunnittelija EI ota kortteja kuten muut pelaajat. Kaupunkisuunnittelijan rooli annetaan pöydän puheenjohtajalle. Peli alkaa seuraavan tekstin lukemisella.

Hyvät osallistajat,

Kiitos kaikille tähän kaupunkisuunnittelun kokoukseen osallistumisesta.

Kuten voitte suunnitelmasta huomata, kaupungissa on kolme tyhjää aluetta, jotka ovat merkitty sanalla "Joutomaa". Kokouksen **tavoite on löytää näille alueille käyttötarkoitus ja myös ylipäänsä kehittää suunnitelma kaupunkimme parhaalle mahdolliselle tulevaisuudelle.**

**Ennen kun aloitamme suunnittelukeskustelun,** pyydän, että keskustelette pöydässänne ja päätätte vastaukset seuraaviin kysymyksiin: 1) Montako asukasta kaupungissa on, 2) Mikä on kaupunkisi nimi ja 3) Kuka on pöydän puheenjohtaja? Teillä on aikaa kolme minuuttia.

Odota noin kolme minuuttia ennen jatkamista.

Pöydän puheenjohtaja johtaa kokousta ja ottaa Kaupunkisuunnittelijan roolin.

Anna hänelle Kaupunkisuunnittelijan rooli.

Kaikki muut, ottakaa itsellenne satunnainen rooli, lukekaa kuvauksenne kaksi kertaa, tarkistelkaa kaupunkisuunnitelmaa ja miettikää omia ehdotuksianne. Teillä on aikaa viisi minuuttia.

Odota noin viisi minuuttia ennen jatkamista.

Kaupunkisuunnittelijan tehtävänä on johtaa kokousta ja lisäksi hänellä on oikeus päättää kaupunkimetsän käytöstä.

Huomatkaa, että roolien ehdotuskortit ovat kaksipuolisia. Lisäksi on jokaiselle pöydälle annettu yksi "Tyhjä kortti", johon saa kirjata täysin uusia ideoita ja ratkaisuja.

Ehdotuskortteja tulee laittaa kaupunkisuunnitelmalle. Huomatkaa, että suunnitelman reunat ovat yhtä kaupungin reunojen kanssa.

Kokous kestää 45 minuuttia. Seuraan aikaa ja varoitan ajan loppumisesta ajoissa. Kokouksen päätyttyä pyydän Kaupunkisuunnittelijalta lyhyen selityksen päätöksistä ja ratkaisuista.

Toivon teille hedelmällistä ja luovaa keskustelua!

Kun ensimmäinen versio suunnitelmasta on valmiina (noin **pelin keskivaiheilla**), ilmoita seuraavaa:

Hyvät osallistajat, huomioikaa, että kaupunkinne haluaa tukea asukkaiden terveyttä ja hyvinvointia, mikä tarkoittaa, että teidän pitää huomioida seuraavat asiat:

- Ilmanlaatu, ruoka ja juomavesi,
- Melu ja valosaaste,
- Liikuntamahdollisuudet,
- Ympäristönsuojelu ja jätehuolto.